

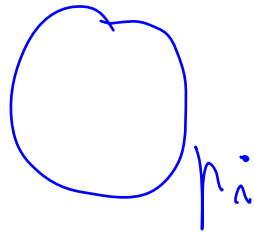
## 2. Definitionen und Eigenschaften von Platz-Transitionsnetzen (P-T-N)

PLTN: Petri-Netze im engeren Sinne (das sind die Netze von Carl Adam Petri)

$$PN = (P, T, F, V, K, m_0)$$

P: Menge von Plätzen (in Lit. auch S, Stellen); Elemente  $p_i$  oder symbolischer Bezeichner

graph.:



→ lokaler Zustand

$$P \neq \emptyset$$

T: Menge von Transitionen; Elemente  $t_i$  oder symbolischer Bezeichner

graph.:



→ Übergänge zwischen lokalen Zuständen

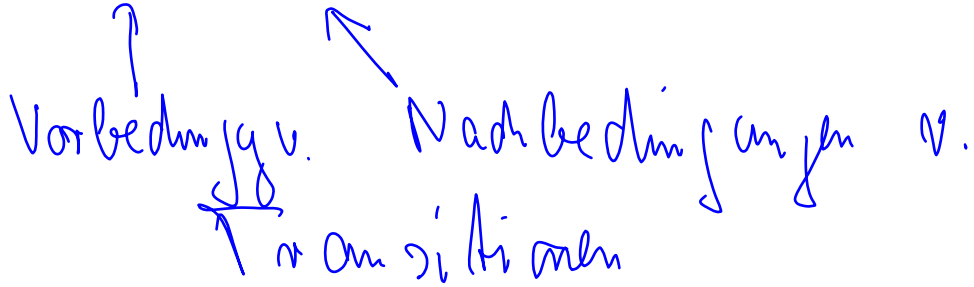
$$T \neq \emptyset$$

$$P \cap T = \emptyset$$

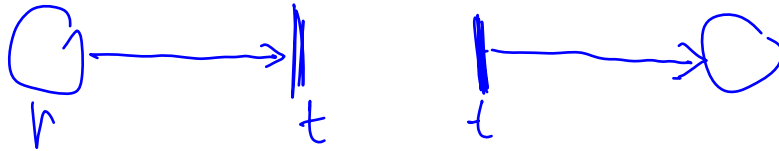
F: Flussrelation

$$F \subseteq P \times T \cup T \times P$$

Elemente: Kanten  $(p,t)$  ;  $(t,p)$



graph.:



→ F modelliert den Zusammenhang zwischen lokalen Zuständen und lokalen Zustandsübergängen

$$F \neq \emptyset$$

V: Vielfachheit (von Kanten)

Abbildung  $F \rightarrow \mathbb{N}$

$\mathbb{N}$  : Menge der natürlichen Zahlen: konstant, positiv, ganzzahlig, nicht 0, nicht  $\infty$

→ mehrfaches Auftreten von lokalen Zuständen in den Vor- bzw. Nachbedingungen (genauer siehe Schaltregel)



K: Kapazität

Abbildung

$$P \rightarrow \mathbb{N} + \infty$$

graph.:


$$k(p) = 3$$

→ maximal mögliches Auftreten eines Lokalzustandes

im Weiteren:

Keine Angabe von  $V(p,t)$  bzw.  $V(t,p)$  heißt  $V=1$

Keine Angabe von  $K(p)$  heißt  $K=1$  (Achtung in Let. oft keine

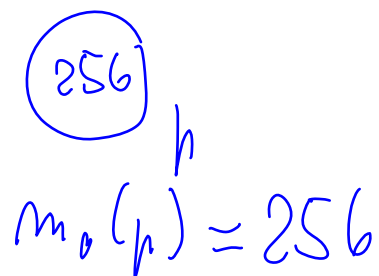
Angabe von  $K(p)$  heißt dort  $K(p) = \infty$ )

$m_0$ : Anfangsmarkierung (Initialmarkierung)

Abbildung:  $P \rightarrow \mathbb{N} + 0$

graph.:

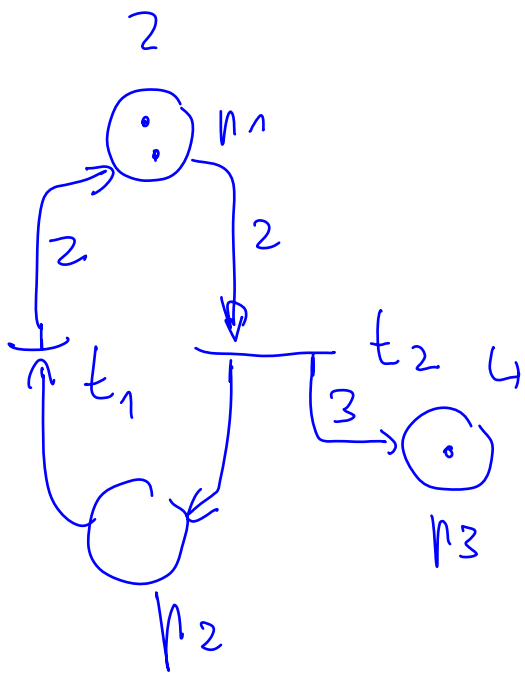

$$m_0(p) = 3$$


$$m_0(p) = 256$$

-> Initial vorhandene Belugung der Lokolzustände

$$0 \leq m_0 \leq k(p)$$

# Darstellungsformen von PN (am Bsp.)



graphisch

Graphische An-  
ordnung der Elemente:  
keinen Einfluss auf  
Funktion

$$P = (p_1, p_2, p_3)$$

$$T = (t_1, t_2)$$

$$F = ((p_1, t_2); (t_2, p_2); (t_2, p_3) \dots)$$

$$V(p_1, t_2) = 2$$

$$K(p_1) = 2$$

$$V(t_2, p_2) = 3$$

$$K(p_2) = 1$$

$$V(t_2, p_3) = 1$$

$$K(p_3) = 4$$

$$m_0(p_1) = 2$$

$$m_0(p_2) = 0$$

$$m_0(p_3) = 1$$

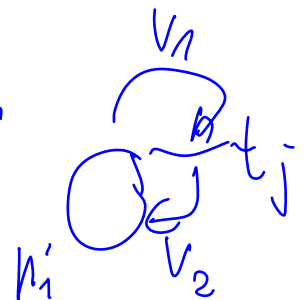
Mengen-  
schreibweise

$$K = (2, 1, 4)$$

$$m_0 = (2, 0, 1)$$

$$N = \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \\ +2 & -1 & 0 \\ -2 & +1 & +3 \end{pmatrix} \begin{matrix} t_1 \\ t_2 \end{matrix}$$

Problem



$$N = \left( \dots \begin{matrix} p_i \\ v_1 \\ v_2 \end{matrix} \right) t_j$$

\* zwei Werte an einem Platz  
der Matrix  $\rightarrow$  nicht zulässig

Schaltregel:

- $\rightarrow$  wie entstehen in in einem konkreten PN aus  $m_0, m_1, m_2, m_3$  usw. (Folgemarkierungen)
- $\rightarrow$  mn entsteht durch n-maliges Anwenden der Schalregel (schaltfähig)

1. Eine  $t \in T$  ist schaltfähig, wenn alle ihre Vor- und d Nachbedingungen gleichzeitig schaltfähig sind (zwischen allen Vor- und Nachbedingungen gild die Konjunktion).

Mögliche Fälle für VB, NB (PN6):

1.  $\exists (p, t) \in T \wedge \nexists (t, p) \in T$  } reine VB  
 $\rightarrow m(p) \geq v(p, t)$
2.  $\exists (t, p) \in T \wedge \nexists (p, t) \in T$  } reine NB  
 $\rightarrow m(p) + v(t, p) \leq k(p)$

3.  $\exists (p,t) \in T \wedge \exists (t,p) \in T \} \text{VB, die an der NB ist}$   
 $\rightarrow$  a)  $m(p) \geq v(p,t)$  (Einfluss  $\rightarrow$  VB)  
 b)  $m(p) + v(t,p) = v(p,t) \leq k(p)$

2. Ein  $t \in T$  schaltet, wenn sie schaltfähig ist. Sie schaltet alle ihre VB und NB gleichzeitig und unendlich kurz. Ergebnis des Schaltens:

(Fälle von PN6)

$k+1$  nach dem Schalten;  $k$  ist vor dem Schalten

1.  $m^{k+1} = m^k - v(p,t)$
2.  $m^{k+1} = m^k + v(t,p)$
3.  $m^{k+1} = m^k - v(p,t) + v(t,p)$

$\rightarrow$  da nur schaltfähige Transitionen schalten, gilt immer:

$$0 \leq m^{k+1} \leq k(p)$$

maximale Schaltregel:

Eine Transition schaltet genau, wenn sie schaltfähig geworden ist. (Schaltfähige Transitionen müssen auch sofort schalten!).

Bsp. zur Schaltregel (PN8):

$K(p_1)=2; K(p_2)=3; K(p_3)=1; K(p_4)=2; K(p_5)=5$

Für welche  $m_i(p_j)$  wäre  $t_1$  schaltfähig? Ergebnis des Schaltens

$p_1 : 1, 2$

$p_2 : 1, 2, 3$

$p_3 : 1$

$p_4 : 0, 1$

$p_5 : 0, 1, 2, 3$

0, 1

0, 1, 2

0

1, 2

2, 3, 4, 5