

- Schaltregel

regelt, wie aus einer Markierung m_i eine Markierung m_{i+1} entsteht. Beginn m_0 .

1. Schaltfähigkeit

Eine Transition t ist schaltfähig, wenn alle ihre Vor- und Nachbedingungen gleichzeitig schaltfähig sind.

Fälle für VB, NB (PN6)

$$1. \exists (p_i, t) \in F \wedge \nexists (t, p) \in F : \\ m(p) \geq v(p, t)$$

$$2. \exists (t, p) \in F \wedge \nexists (p, t) \in F : \\ m(p) + v(t, p) \leq k(p)$$

$$3. \exists (t, p) \in F \wedge \exists (p, t) \in F \\ \rightarrow m(p) \geq v(p, t)$$

$$\wedge m(p) - v(p, t) + v(t, p) \leq k(p)$$

2. Schalten

Eine Transition t schaltet nur, wenn sie schaltfähig ist. Sie schaltet alle ihre VB und NB gleichzeitig und ∞ kurz. Ergebnis des Schaltens (Fälle nach PN6):

$$1. m^{k+1} = m^k - v(p, t)$$

$k+1$ nach dem Schalten

$$2. m^{k+1} = m^k + v(t, p)$$

k ist der Zeitpunkt vor dem Schalten

$$3. m^{k+1} = m^k - v(p, t) + v(t, p)$$

$$\text{es gilt: } \begin{matrix} m^{k+1} \leq k(p) \\ \wedge \\ m^{k+1} \geq 0 \end{matrix}$$

Schalten maximal:

Eine Transition t schaltet genau dann wenn sie schaltfähig ist.

- Co-Plätze

dienen dazu, das Verhalten von endlichen Kapazitäten in Netzen, die nur unendliche Kapazitäten besitzen, zu realisieren.

Grund: viele PN-Algorithmen benötigen Kapazität ∞ bei allen Plätzen.

Prinzip zeigt PN9:

jeder Platz mit endlicher Kapazität wird durch einen Co-Platz ergänzt:

$m_0(\text{CoP}) = K(P) - m_0(p)$; $K(P)$ wird danach ∞ gesetzt.

$\forall (p, t_i)$ erzeugen $\text{lin}(t_i, \text{Cop}_p)$ mit
 $V(t_i, \text{Cop}_p) = V(p, t_i)$

$\forall (t_i, p)$ erzeugen $\text{lin}(\text{Cop}_p, t_i)$ mit
 $V(t_i, p) = V(\text{Cop}_p, t_i)$

2.2. Sonderkanten

normale Kanten: (p, t) bzw. (t, p) immer Beitrag zu Test auf sf(schaltfähig) und zu s(schalten).

Sinnvoll auch Kanten, die nur auf sf testen (ohne s), bzw. die unabhängig vom Test auf sf trotzdem s.

PN-Algorithmen kennen zumeist keine Sonderkanten, deshalb existieren (ähnlich wie beim Cop Ersatzkonstruktionen mit normalen PN-Elementen)

Kanten, die nur testen:

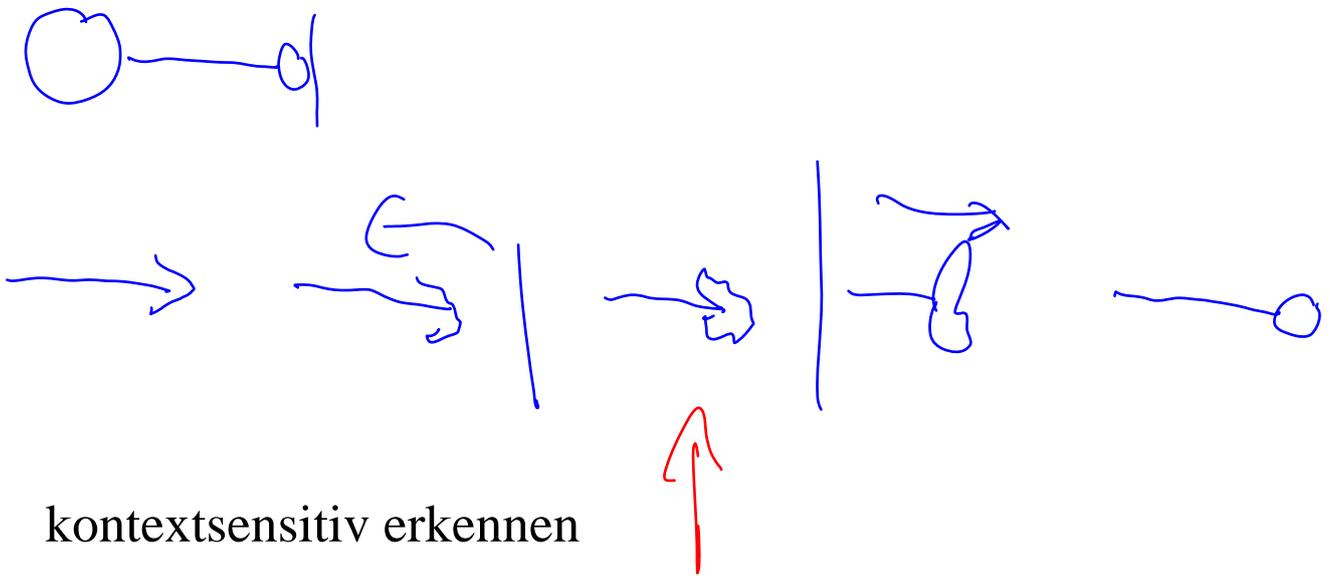
- Testkante (PN10); links Sonderkante, rechts Ersatzkonstruktion (diese Aufteilung für alle weiteren Sonderkanten)

sf: $m(p) \geq V(p, t)$

S: $m^{k+1}(p) = m^k(p)$

Ersatz: ein (p, t) und ein (t, p)
 mit $v(p, t) = v(t, p) = v(\text{Testkante})$
 sf: $m(p) \geq v(p, t)$
 $\wedge \quad m(p) - \underbrace{v(\text{Testk.}) + v(\text{Testk.})}_{\circ} \leq k(p)$
 S: $m^{k+1}(p) = m^k - \underbrace{v(\text{Testkante}) + v(\text{Testkante})}_{\circ}$

- Inhibitorkante



sf: $m(p) = 0$
 s: $m(k+1) = m(k)$

Ersatzkonstruktion:

cop erzeugen, Testkante (cop,t) mit $v(cop,t) = k(p)$
geht nur für Netze mit endlichen Kap. an den Plätzen, die mit
Inhibitoranten verbunden sind.